

Tabelle1

Kartierschlüssel

3 Wegeigenschaften













| key | value | Beschreibung | Abbildungung | Schlüssel |
|-------------------|-----------------|--|---|-----------|
| smoothness | | Der Schlüssel smoothness=* beschreibt die Oberfläche von Wegen in Bezug auf die Nutzbarkeit mit Fahrzeugen. | | |
| smoothness | good | Befahrbar von Rennrädern und darunter |  | g |
| smoothness | intermediate | Citybikes, Sportautos, Rollstuhl, Kinderwagen, Motorroller und darunter |  | i |
| smoothness | bad | Trekkingrad, normale Autos, Rikscha und darunter |  | b |
| surface | | Der Schlüssel surface=* beschreibt den Oberflächenbelag von Straßen und Wegen | | |
| surface | asphalt | asphalтиerte Oberfläche |  | a |
| surface | cobblestone | Kopfsteinpflaster |  | c |
| surface | concrete_plates | Beton-Platten |  | cp |

Tabelle1

| | | | | |
|---------|---------------|---|---|----|
| surface | grass | Grasoberfläche |  | g |
| surface | grass_paver | Rasengittersteine |  | gp |
| surface | gravel | Kies, Schotter |  | gr |
| surface | ground | Erboden |  | gd |
| surface | paved | befestigt, gepflastert (sehr allgemein, besser die anderen Werte verwenden) | | p |
| surface | paving_stones | Pflastersteine, Fußwegplatten |  | ps |
| surface | sand | Sandoberfläche |  | s |
| surface | unpaved | ungepflastert (sehr allgemein, besser die anderen Werte verwenden) | | u |