



# Osmecum Vélo

## Projet #CartoVeloIDF

AVANCÉ

Cartographier les critères de cyclabilité.

Ajouter au commentaire de vos groupes de modifications (*changeset*) le hashtag **#CartoVeloIDF** : cela nous permet d'établir des statistiques sur les contributions.

### Caractéristiques des aménagements

Les tags suivants peuvent être ajoutés à toute voie [ *highway = \** ]. Ils peuvent aussi être appliqués à une bande ou une piste cyclable caractérisée par la clef *cycleway* en préfixant la clef, par exemple [ *cycleway:surface = gravel* ].

Si l'aménagement est défini sur un côté, par exemple *cycleway:right=lane*, on utilise alors un double préfixe : [ *cycleway:right:surface = gravel* ].

#### ► Type de revêtement [ *surface = \** ]

A minima indiquer la valeur générique **paved** (stabilisé et dur) ou **unpaved** (non stabilisé) ; si possible préciser le type de revêtement parmi les suivants.

Stabilisé : surface = paved		Non stabilisé : surface = unpaved	
<b>Bitume</b> surface = asphalt		<b>Mélange stable terre et graviers</b> surface = compacted	
<b>Pavés bien plats sans aspérité</b> surface = paving_stones		<b>Gravier fin</b> surface = fine_gravel	
<b>Pavés assez plats avec aspérités</b> surface = sett		<b>Gravier grossier</b> surface = gravel	
<b>Pavés grossiers</b> surface = cobblestone		<b>Terre</b> surface = ground	
<b>Bois</b> surface = wood		<b>Herbe</b> surface = grass	

Voir [wiki.osm.org/FR:Key:surface](https://wiki.osm.org/FR:Key:surface) pour un plus grand choix de valeurs.

#### ► Largeur [ *width = \** ] [ *est\_width = \** ]

Le tag **width** permet de préciser une largeur *mesurée*, **est\_width** doit être utilisé pour une largeur *estimée* (par exemple sur une photo). Indiquer la **valeur en mètres**, avec un point décimal. Exemples : [ *width = 0.8* ] ; [ *est\_width = 2* ].

#### ► Qualité du revêtement [ *smoothness = \** ]

Permet de qualifier l'aspect roulant du revêtement. Pour limiter le côté subjectif de ce tag, considérer le type de véhicules pouvant y circuler confortablement :

Skates et rollers	excellent	VTC possible	very_bad
Vélos de course	good	VTT adapté	horrible
Vélos de ville	intermediate	VTT possible	very_horrible
VTC adapté	bad	Impraticable	impassable

Des photos illustrent ces valeurs sur [wiki.osm.org/FR:Key:smoothness](https://wiki.osm.org/FR:Key:smoothness)

### Matérialisation des aménagements

#### ► Marquage de bande cyclable [ *cycleway:lane = \** ]

Pour distinguer le type de marquage au sol : **ligne continue** [ *cycleway:lane = exclusive* ] ou **pointillée** [ *cycleway:lane = advisory* ], ou **dessins de vélos** [ *cycleway:lane = pictogram*, combiné avec *cycleway = shared\_lane* ].

Voir [wiki.osm.org/FR:Key:cycleway:lane](https://wiki.osm.org/FR:Key:cycleway:lane)

#### ► Séparation avec les piétons [ *segregated = \** ]

Si une voie piétonne (ex. *highway = path*) intègre une *séparation claire* entre les piétons et cyclistes (marquage au sol, dénivelé...), ajouter [ **segregated = yes** ].

#### Obstacles [ *barrier = \** ]

Placer un node sur le way à l'emplacement de l'obstacle, définir le type d'obstacle parmi la liste sur [wiki.osm.org/FR:Key:barrier](https://wiki.osm.org/FR:Key:barrier). Les plus courants sont :

<b>Poteau</b> barrier = bollard		<b>Barrière à vélos</b> barrier = cycle_barrier	
------------------------------------	--	--	--

Ajouter [ **bicycle = yes | no** ] selon qu'un cycliste peut passer ou pas.

Cet aide-mémoire a été réalisé dans le cadre du projet d'acquisition et de maintenance des données vélo sur OpenStreetMap en Île-de-France.



[www.iledefrance-mobilites.fr](http://www.iledefrance-mobilites.fr)



[www.mdb-idf.org](http://www.mdb-idf.org)



[www.geovelo.fr](http://www.geovelo.fr)



[www.cartocite.fr](http://www.cartocite.fr)



Osmecum : série de vademecum pour OSM  
© OpenStreetMap & contributeurs, 2018 - CC BY SA  
[wiki.osm.org/WikiProject\\_France/Vélo\\_en\\_Île-de-France](https://wiki.osm.org/WikiProject_France/Vélo_en_Île-de-France)