Osmecum en randonnée

Moyen

Version 4.0 du 16/05/2013

Un aide-mémoire non exhaustif sur la manière d'identifier l'environnement au cours d'une randonnée

"On ne tague pas pour le rendu" (proverbe osmeur)

On ne saisit que des informations rigoureuses. Il revient aux développeurs de faire en sorte que les "moteurs de rendu" génèrent de belles cartes à partir des données collectées.

Randonneur à pied, à vélo ou à cheval, cette liste est un "pense-bête" non exhaustif à emporter partout avec soi pour savoir quoi noter et comment le noter. Il fait l'impasse sur les éléments routiers qui sont déjà décrits dans un autre Osmecum. Aussi, il n'est pas obligatoire de savoir tout renseigner. Ceci doit rester avant tout un plaisir !

élément	tags*	s'applique à	observations/exemples
Type de voies			
Chemin, sentier...	`highway=path`	way	chemins génériques qui peuvent être pris par des randonneurs à pied ou d'autres usagers (cyclistes, cavaliers, ...)
Piste...	`highway=track`	way	voie non goudronnée plutôt à usage agricole ou forestier
	`tracktype=`	way	précision de l'état de la piste
	`grade1`		**surface** possédant un revêtement dur de type asphalte ou composée de matériaux très compactés
	`grade2`		**surface** en gravier ou en terre/sable compact
	`grade3`		**surface** mixte matériaux durs et terre/sable assez compact
	`grade4`		**surface** comportant des marques de passages de véhicules au milieu desquelles pousse de la végétation
	`grade5`		**surface** comportant des marques de passages de véhicules mais moins visibles
Revêtement/restriction d'accès des voies			
Chemin, sentier, piste...	`surface=*`	way	description de la nature du sol
	`access=*`	way	description de la restriction d'accès
	`barrier=`	node	description des différents types d'obstacles ou constructions restreignant l'accès
	`block`		bloc en pierre ou béton
	`bollard`		borne limitant le passage
	`gate`		barrière
	`cycle_barrier`		barrière à vélo
Difficulté des voies			
Chemin, sentier, piste...	`smoothness=`	way	spécifiquement pour décrire la roulabilité d'une voie
	`excellent`		roller/skate board...
	`good`		vélo de course...
	`intermediate`		vélo de ville, voitures rabaissées, scooter...
	`bad`		vélo tout chemin, voitures "classiques"...
	`very_bad`		voitures sur-élevées...
	`horrible`		voitures 4x4 spéciale "hors terrain" et VTT...
	`very_horrible`		tracteurs, engins spécifiques aux chemins très difficiles d'accès, quad, Moto Trial
	`impassable`		aucun véhicule à roue ne peut passer
	`trail_visibility=`	way	qualification de la visibilité et de l'orientation d'une voie dans son environnement
	`excellent`		sans ambiguïté
	`good`		visible mais qui nécessite parfois d'être cherché
	`intermediate`		visible en grande partie
	`bad`		invisible parfois
	`horrible`		invisible souvent
	`no`		invisible en grande partie
	`incline=`	way	indication d'une voie particulièrement pentue et éventuellement de la pente en %
	`up`		
	`down`		
	`sac_scale=`	way	qualification de la difficulté d'une voie vis-à-vis de la pratique de la randonnée
	`hiking`		randonnée
	`mountain_hiking`		randonnée en montagne
	`demanding_mountain_hiking`		randonnée en montagne exigeante
	`alpine_hiking`		randonnée alpine
	`demanding_alpine_hiking`		randonnée alpine exigeante
	`difficult_alpine_hiking`		randonnée alpine difficile
Balisage des itinéraires			
	`tourism=information`	node	décrit une source d'information pour les touristes
	`information=trail_blaze`	node	qualification en tant que balise
	`information=guidepost`	node	qualification en tant que panneau indicateur d'une direction, d'un temps de parcours...
	`information=map`	node	qualification en tant que carte d'orientation
	`support=`	node	qualification du support de la balise (arbre, poteau, rocher...)
	`tree`		arbre
	`pole`		poteau
	`rock`		rocher
	`description=*`	node	précision de la couleur et de la forme de la balise
	`wheelchair=yes/limited/no`	node	Précision si l'itinéraire est approprié pour le passage en fauteuil roulant

* On se reportera au wiki http://wiki.openstreetmap.org/wiki/Main_Page pour apprécier la valeur à appliquer au regard des observations faites sur le terrain.

élément	tags	s'applique à	observations/exemples
Points d'intérêt			
Lieux-dit, hameau	`place=* combiné à name=*`	node	
Aire de pique-nique	`tourism=picnic_site`	node	
Point de vue	`tourism=viewpoint`	node	
Aire de jeux	`leisure=playground`	polygon	
Site touristique	`tourism=attraction`	node/polygon	
Site patrimonial	*`cf.` osmecum "Patrimoine culturel"*		
Arbre remarquable	`natural=tree`	node	
Équipements			
Abri	`amenity=shelter` `tourism=wilderness_hut`	node/polygon	
Banc	`amenity=bench`	node	
Point d'eau potable	`amenity=drinking_water`	node	
Toilettes	`amenity=toilets`	node	
Poubelles	`amenity=waste_basket`	node	
Points de tri des déchets	`amenity=recycling`	node	
Barbecue	`amenity=bbq`	node	
Parking à vélo	`amenity=bicycle_parking`	node	
Itinéraires			
	`type=route`	relation	construction de l'itinéraire en mettant dans une relation chaque élément le constituant
	`route=hiking`	relation	définition d'un itinéraire pédestre
	`route=cycling`	relation	définition d'un itinéraire cycliste
	`route=horse`	relation	définition d'un itinéraire équestre
	`name=*`	relation	nom de l'itinéraire le cas échéant
	`ref=*`	relation	référence de l'itinéraire le cas échéant
	`trailblazed=yes`	relation	indication que l'itinéraire est balisé
	`osmc:symbol=*`	relation	représentation de la forme et du code couleur du balisage
	`operator=*`	relation	nom de l'organisme à l'origine de l'itinéraire le cas échéant
	`network=*`	relation	précision si l'itinéraire s'inscrit dans un réseau allant de l'échelle locale à internationale
	`distance=*`	relation	longueur totale de l'itinéraire
	`roundtrip=yes/no`	relation	indication si l'itinéraire est en boucle ou linéaire

Note : Topo-guide des sentiers de Grande randonnée, sentiers de Grande randonnée, GR®, GR Pays®, PR®, eco-veille®, Rando pour tous®, Rando Challenge®, ... à pied, les environs de ... à pied, Sentiers des patrimoines, sont des marques déposées ainsi que les marques de couleur blanc/rouge et jaune/rouge. Nul ne peut les utiliser sans autorisation de la FFRandonnée. (source : http://www.ffrandonnee.fr/_67/mentions-legales.aspx)

Glossaire

objets de la base de données	La base de données OSM comporte trois types d'objets : *nodes*, *ways* et *polygons* (il existe aussi un objet agrégateur : la *relation*). Les objets comportent des *tags* qui les décrivent.
node	En français : nœud ou point. Il s'agit d'un simple point dans la base, caractérisé par ses coordonnées géographiques.
way	En français : ligne, chemin. Un *way* est une suite ordonnée de *nodes* pouvant représenter une route, une frontière, une rivière, etc.
polygon	En français : polygone. Cet objet est un *way* particulier qui a le même *node* au début et à la fin. Ainsi fermé, le *polygon* peut représenter une surface : bâtiment, place, lac, etc.
relation	Cet agrégateur permet d'associer plusieurs objets selon une logique particulière (ligne de bus, plan d'eau avec îles, bâtiment avec cour intérieure, etc.).
tag	En français étiquette ou attribut. Les *tags* décrivent les objets auxquels ils sont associés, sous la forme `clef=valeur` (ex : `highway=motorway`).

Compléments d'information

Map Features http://wiki.openstreetmap.org/wiki/FR:Map_Features

Licence
© OpenStreetMap & contributeurs, 2012 – CC BY SA
http://wiki.openstreetmap.org/wiki/WikiProject France/Osmecum